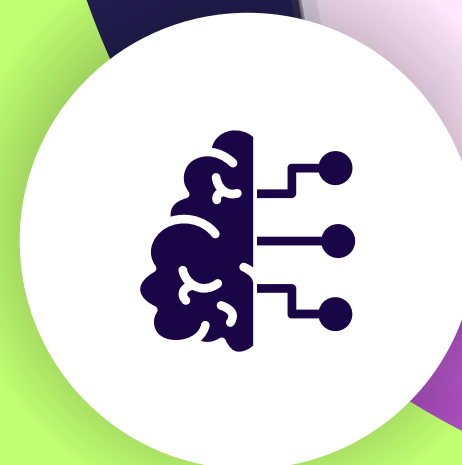
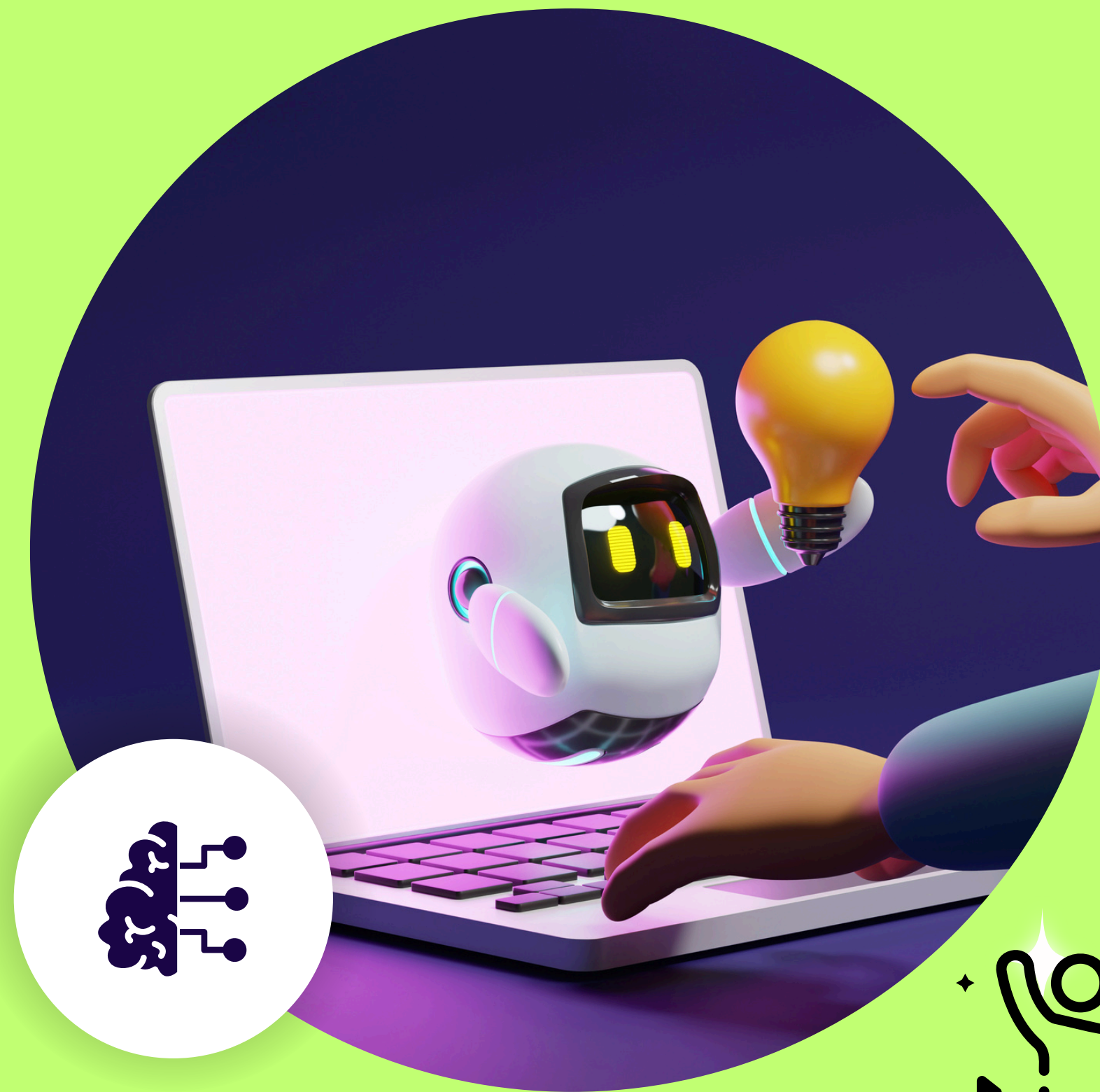


ВИКОРИСТАННЯ ШТУЧНОГО ІНТЕЛЕКТУ (ШІ) У ПРОФЕСІЙНІЙ ДІЯЛЬНОСТІ ВИКЛАДАЧІВ ЗАКЛАДІВ МИСТЕЦЬКОЇ ОСВІТИ



Штучний інтелект (ШІ) — це міждисциплінарний напрям досліджень, що вивчає методи та технології створення комп'ютерних систем і програм, здатних виконувати завдання, які зазвичай потребують людського інтелекту.

До таких завдань належать:

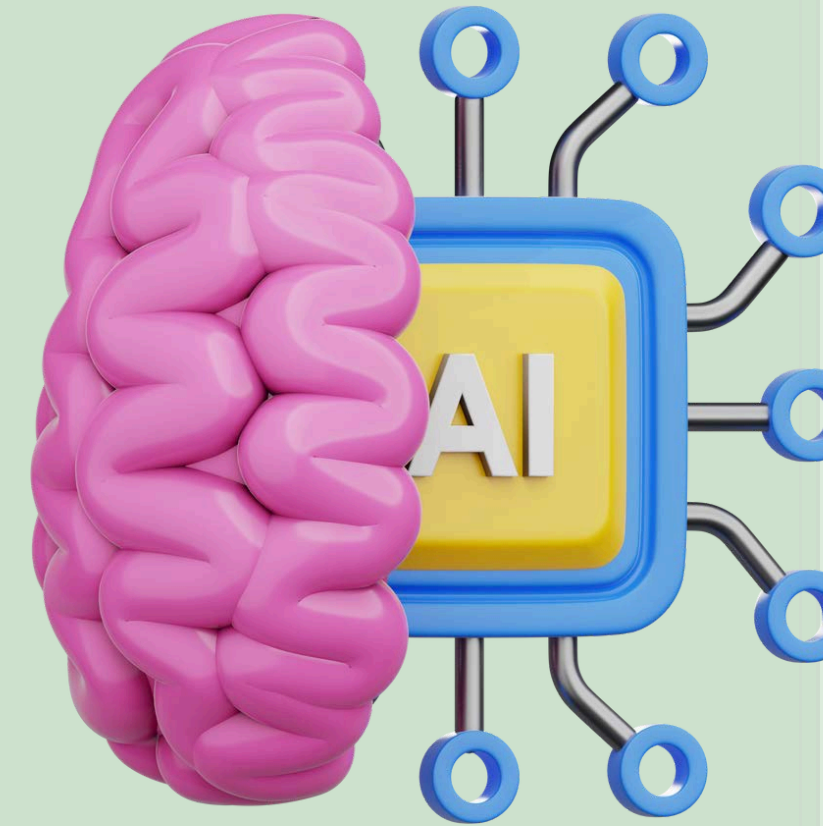
Обробка природної мови — розуміння, генерування та переклад текстів або мовлення.

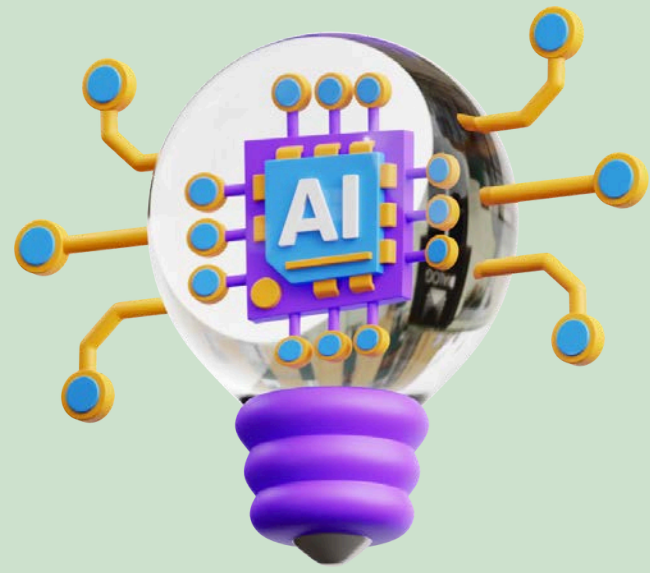
Навчання на даних — здатність аналізувати великі обсяги інформації, виявляти закономірності та робити прогнози (машинне навчання).

Розпізнавання образів — ідентифікація та інтерпретація візуальних чи звукових сигналів.

Рішення складних задач — планування, оптимізація та прийняття рішень у невизначених умовах.

Самонавчання — здатність адаптувати поведінку системи на основі досвіду.





Можливості використання ШІ в освітньому процесі

- Автоматизація рутинних процесів
- Індивідуалізований підхід до навчання
- Розвиток професійної компетентності
- Мотивація учнів та актуалізація навчання

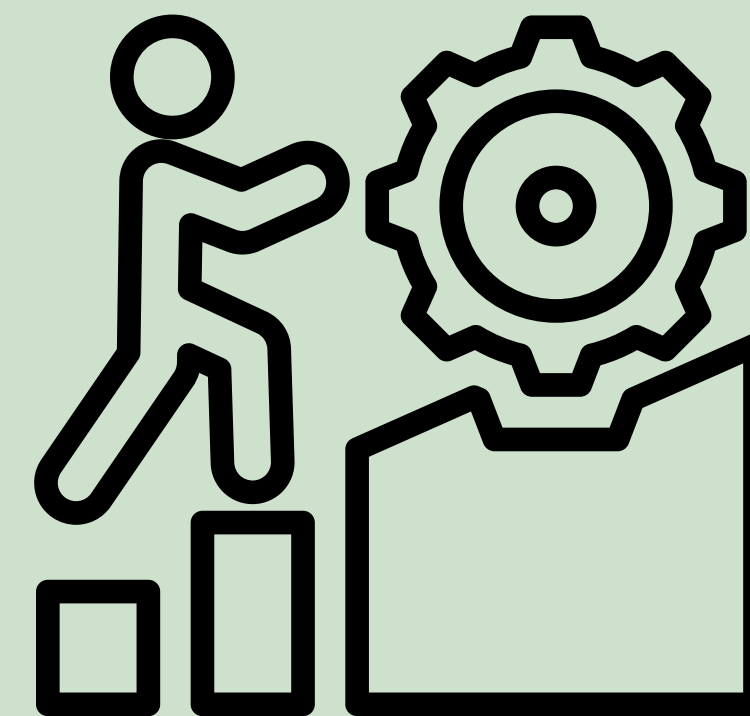
Загрози



- Можливість використання ШІ для плагіату
- Надмірна автоматизація, що може знизити роль вчителя (обмеження креативності, неповна адаптація до потреб учнів, соціальна ізоляція, залежність від технологій тощо)
- Складність впровадження у навчальні програми через обмежені ресурси.

Виклики сучасності та відповідь на них

- Етика використання ШІ
- Підготовка до професійної кар'єри
- Розвиток критичного мислення



ПРОМТ

Промпт (англ. Prompt) – запит, що описує завдання, яке повинна виконати система ШІ.

ПРОМТ

Як написати вдалий промпт ?

Як написати вдалий промпт?

1. Чіткість і конкретність

Приклад:

Погано: "Напиши про живопис".

Добре : "Опиши особливості імпресіонізму на прикладі творів Клода Моне. Зроби акцент на кольорах, світлі та техніці мазків.

Обсяг: 150 слів".

Як написати вдалий промпт?

2. Контекст і деталі

Приклад:

- Створи сценарій 15-хвилинного уроку для учнів 7 класу на тему: 'Основи композиції в мистецтві'. Додай приклади відомих картин, таких як Мона Ліза Леонардо да Вінчі або Зоряна ніч Вінсента ван Гога.

Як написати вдалий промпт?

3. Формат відповіді

Приклад:

"Опиши три відомі картини епохи Ренесансу у форматі таблиці. Стовпці: Назва твору, Художник, Рік створення, Основна ідея картини".

"Сформулюй тест із 5 питань для учнів на тему 'Сюрреалізм у мистецтві'. До кожного питання додай 4 варіанти відповіді, один з яких правильний".

Як написати вдалий промпт?

4. Стиль і тон

Приклад:

- "Опиши творчість Пабло Пікассо в стилі розмовного пояснення для дітей 10-12 років. Використовуй прості речення та приклади з життя художника".
- "Напиши професійну статтю для вчителів на тему 'Використання цифрових технологій у викладанні мистецтва'. Додай реальні приклади цифрових інструментів (наприклад, Procreate або Adobe Photoshop)"

Як написати вдалий промпт?

7. Уникайте двозначності

Приклад:

Погано: "Створи урок про мистецтво".

Добре: "Створи план інтегрованого уроку мистецтва для 8 класу на тему: 'Зображення природи в пейзажах різних епох'. Додай аналіз картин Куїнджі, Клода Моне та сучасних митців"

Дидактичні принципи використання ШІ у навчальному процесі

Принцип систематичності та послідовності

Суть принципу: навчання має бути структурованим, логічно впорядкованим і поступовим, що дозволяє учням засвоювати знання крок за кроком.

Використання ШІ:

- Систематичне подання матеріалу: штучний інтелект може допомагати структурувати навчальний контент за темами, рівнем складності або індивідуальними потребами учнів.
- Послідовність завдань: ШІ може автоматично генерувати завдання, які поступово ускладнюються, адаптуючись до прогресу учнів.

Дидактичні принципи використання ШІ у навчальному процесі

Принцип наочності

Суть принципу: Використання наочних засобів допомагає учням краще сприймати й розуміти навчальний матеріал.

Використання ШІ:

- Візуалізація навчального матеріалу: ШІ може генерувати зображення, анімації чи віртуальні тури для наочного ознайомлення з мистецькими творами.
- Доповнена і віртуальна реальність: учні можуть “відвідати” музеї або спостерігати за процесом створення картини в інтерактивному форматі.

Дидактичні принципи використання ШІ у навчальному процесі

Принцип оптимізації навчально-виховного процесу

Суть принципу: оптимальне використання часу, ресурсів та інструментів для підвищення ефективності навчання.

Використання ШІ:

- Автоматизація рутинних завдань: ШІ допомагає перевіряти роботи, аналізувати успішність і надавати зворотний зв'язок.
- Оптимальне планування: Системи на основі ШІ допомагають планувати уроки, підбирати матеріали та завдання з урахуванням цілей навчання.



Animaker — це інструмент для створення анімацій та відеоконтенту, який використовує технології штучного інтелекту для полегшення творчого процесу. Він дозволяє користувачам без спеціальних навичок у дизайні або програмуванні створювати професійні відео та анімації.

Основні можливості Animaker:

1. Шаблони анімацій
2. Персонажі та сцен
3. Інструменти на основі ШІ
4. Інтеграція мультимедіа
5. Дружній інтерфейс

Як використати Animate для навчання мистецтву

- Створення навчальних мультфільмів: використання персонажів та сцени для пояснення теоретичних основ, історії мистецтва тощо
- Інтерактивні презентації: анімація може зробити уроки більш динамічними та залучити учнів.
- Освітній контент для самостійного вивчення: короткі навчальні відео для пояснення технік малювання, музичних стилів тощо

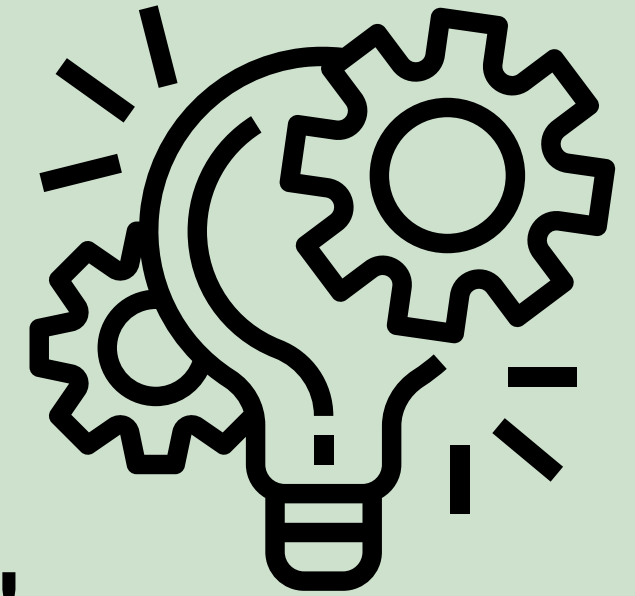
Алгоритм створення мультфільму в Animaker

1. Планування ідеї

- Виберіть тему: визначте, про що буде мультфільм (наприклад, "Сонатне алегро", знайомство з музичними героями).
- Напишіть сценарій:
- Визначте, що говоритимуть персонажі.
- Розподіліть сцени на частини (експозиція, кульмінація, завершення).
- Складіть таймінг: приблизно визначте тривалість кожної сцени та діалогів.



Алгоритм створення мультфільму в Animate



2. Підготовка проєкту в Animate

2.1. Створіть новий проєкт:

- Відкрийте Animate, виберіть "Create Project".
- Виберіть тип мультфільму: 2D анімація.

2.2. Виберіть шаблон або порожню сцену:

- Використовуйте готові шаблони або додавайте порожні сцени для повної кастомізації.



Алгоритм створення мультфільму в Animaker

3. Додавання сцен і персонажів

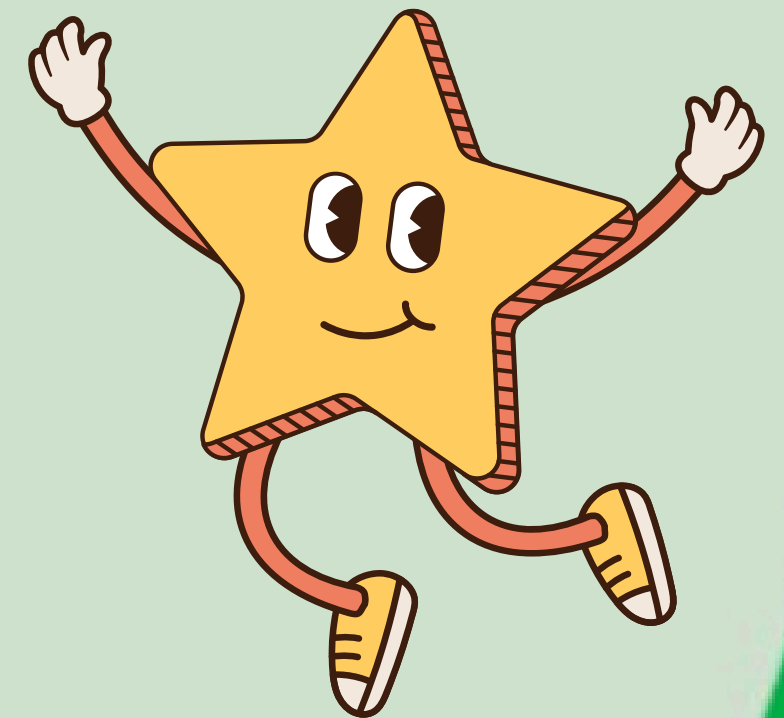
3.1. Додайте сцени: Натисніть "Add Scene" та встановіть кількість сцен відповідно до сценарію.

3.2. Додайте персонажів:

- Оберіть вкладку "Character" на панелі ліворуч.
- Виберіть персонажа з бібліотеки або створіть власного героя за допомогою редактора.

3.3. Налаштуйте позиції персонажів:

- Перетягніть персонажа у потрібне місце на сцені.
- Налаштуйте рухи, пози та вираз обличчя.



Алгоритм створення мультфільму в Animaker

4. Анімація персонажів та об'єктів

4.1. Додайте анімацію руху:

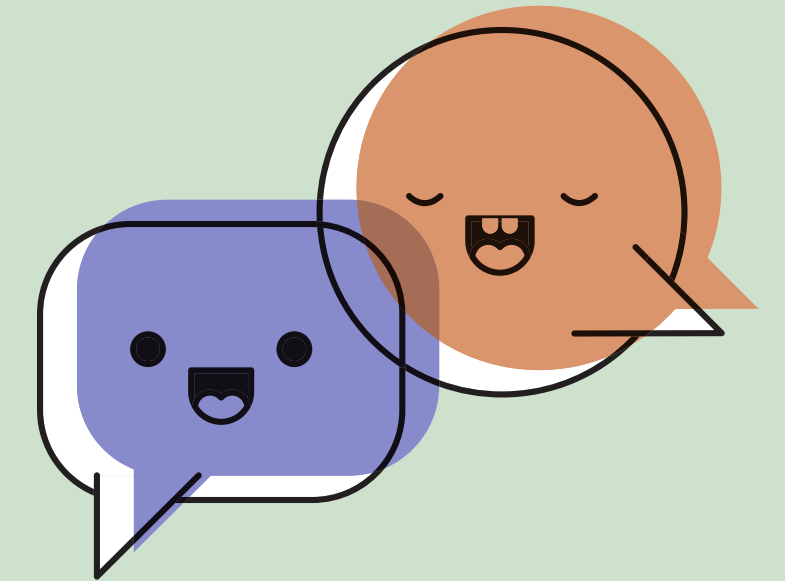
- Клацніть на персонажа → оберіть "Actions" або "Enter/Exit Effects".
- Додайте рухи: ходьба, жест, поява, махання рукою тощо.



4.2. Додайте анімацію об'єктів:

- Перейдіть у вкладку "Properties" та оберіть об'єкти (ноти, інструменти, музичні хвилі).
- Анімуйте їх рух: плавне з'явлення, обертання, рухи вправо-вліво.

Алгоритм створення мультфільму в Animaker



5. Додавання тексту та діалогів

5.1. Текстові блоки:

- Виберіть вкладку "Text" → оберіть стиль тексту (заголовок, підзаголовок).
- Напишіть діалоги або ключові фрази.

5.2. Таймінг тексту:

- Розташуйте текстові блоки на шкалі часу, щоб вони з'являлися у потрібний момент.

Алгоритм створення мультфільму в Animate

6. Додавання голосу до персонажа та музики

6.1. Використання функції Lip-sync:

- Натисніть на "Lip-sync" у верхньому меню.
- У вікні, що з'явиться, буде три варіанти:
 - Запис голосу: запишіть голос безпосередньо в Animate.
 - Завантаження файлу: додайте заздалегідь записаний аудіофайл із голосом.
 - Text-to-Speech (ШІ голос): Створіть голос персонажа на основі тексту.



6.2. Розташування голосу на часовій шкалі

- Згенерований або завантажений голос з'явиться на шкалі часу під сценою.
- Перетягніть голосовий трек так, щоб він збігався з моментом, коли персонаж має говорити.

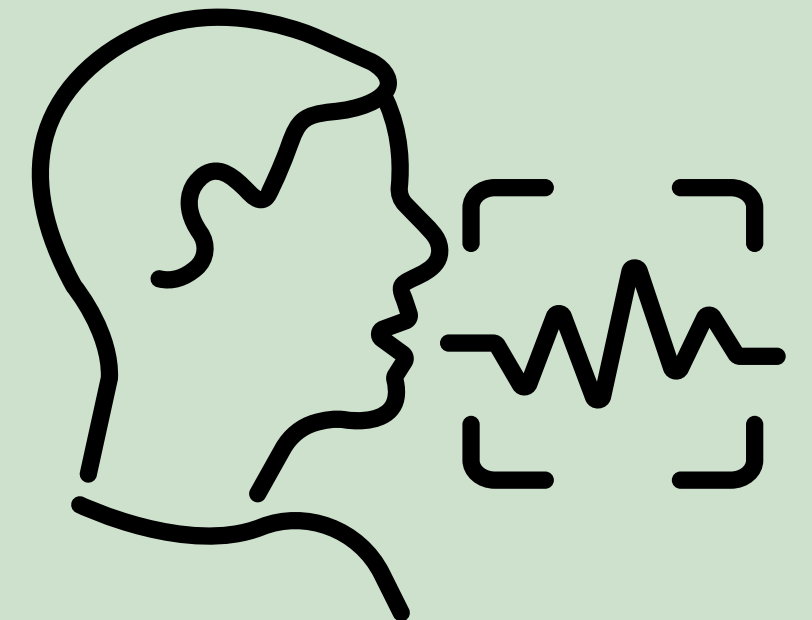
6.3. Виберіть вкладку "Music" → додайте музику з бібліотеки або завантажте власний музичний твір.

- Відрегулюйте гучність, щоб музика не перекривала голоси

Алгоритм створення мультфільму в Animaker

Якщо обрано Text-to-Speech (ШІ голос):

1. Виберіть "Text-to-Speech".
2. Введіть текст репліки героя.
3. Оберіть:
 - Мову (наприклад, українська, англійська).
 - Голос (чоловічий/жіночий).
 - Швидкість мовлення (повільно, середньо, швидко).
4. Натисніть "Generate" – Animaker створить аудіо з голосом.



Алгоритм створення мультфільму в Animate

7. Синхронізація всіх елементів

7.1. Відкрийте часову шкалу:

- Переконайтеся, що анімація персонажів, об'єкти, текст та аудіо з'являються послідовно та синхронно зі сценарієм.

7.2. Перемістіть елементи на шкалі часу:

- Розтягніть або скоротіть тривалість анімації, щоб усе звучало й виглядало гармонійно.



Алгоритм створення мультфільму в Animate

8. Перегляд і редагування

8.1. Попередній перегляд:

- Натисніть кнопку "Play", щоб переглянути весь мультфільм.

8.2. Редагування:

- Виправіть помилки у текстах, анімації чи звуках.
- Додайте або видаліть сцени чи ефекти за необхідності.

9. Завершення та збереження

9.1. Експортуйте проєкт:

Натисніть "Publish" у правому верхньому куті.

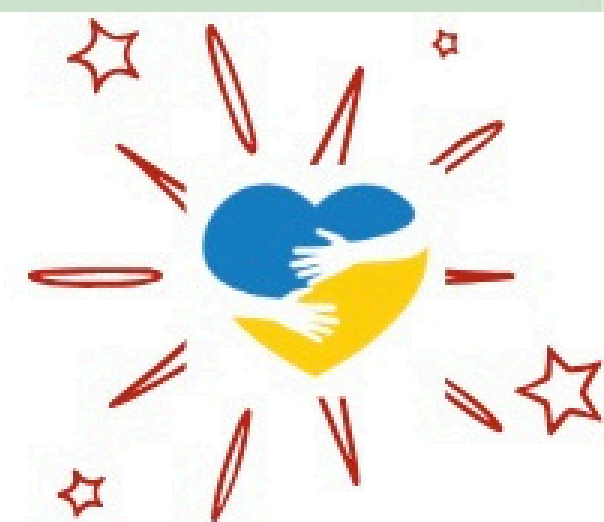
Оберіть формат і якість відео (MP4, Full HD).

9.2. Збережіть готове відео:

Скачайте файл на свій комп'ютер або поділіться ним через посилання.



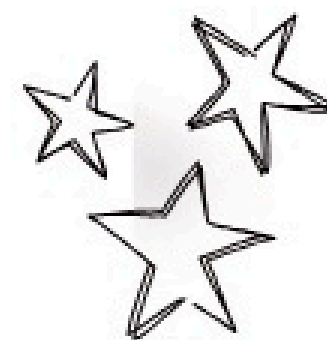
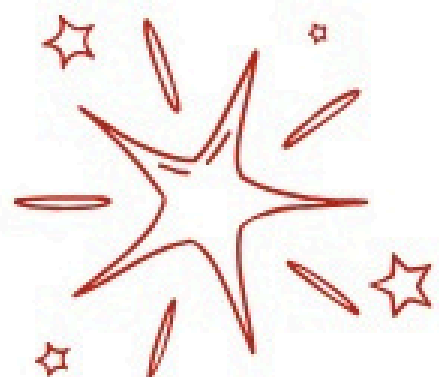
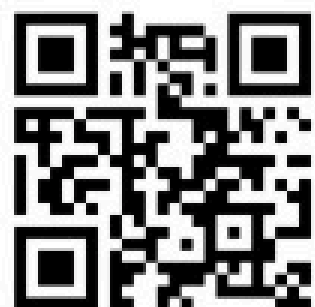
ЦЕНТРАЛЬНИЙ
ІНСТИТУТ
ПІСЛЯДИПЛОМНОЇ
ОСВІТИ



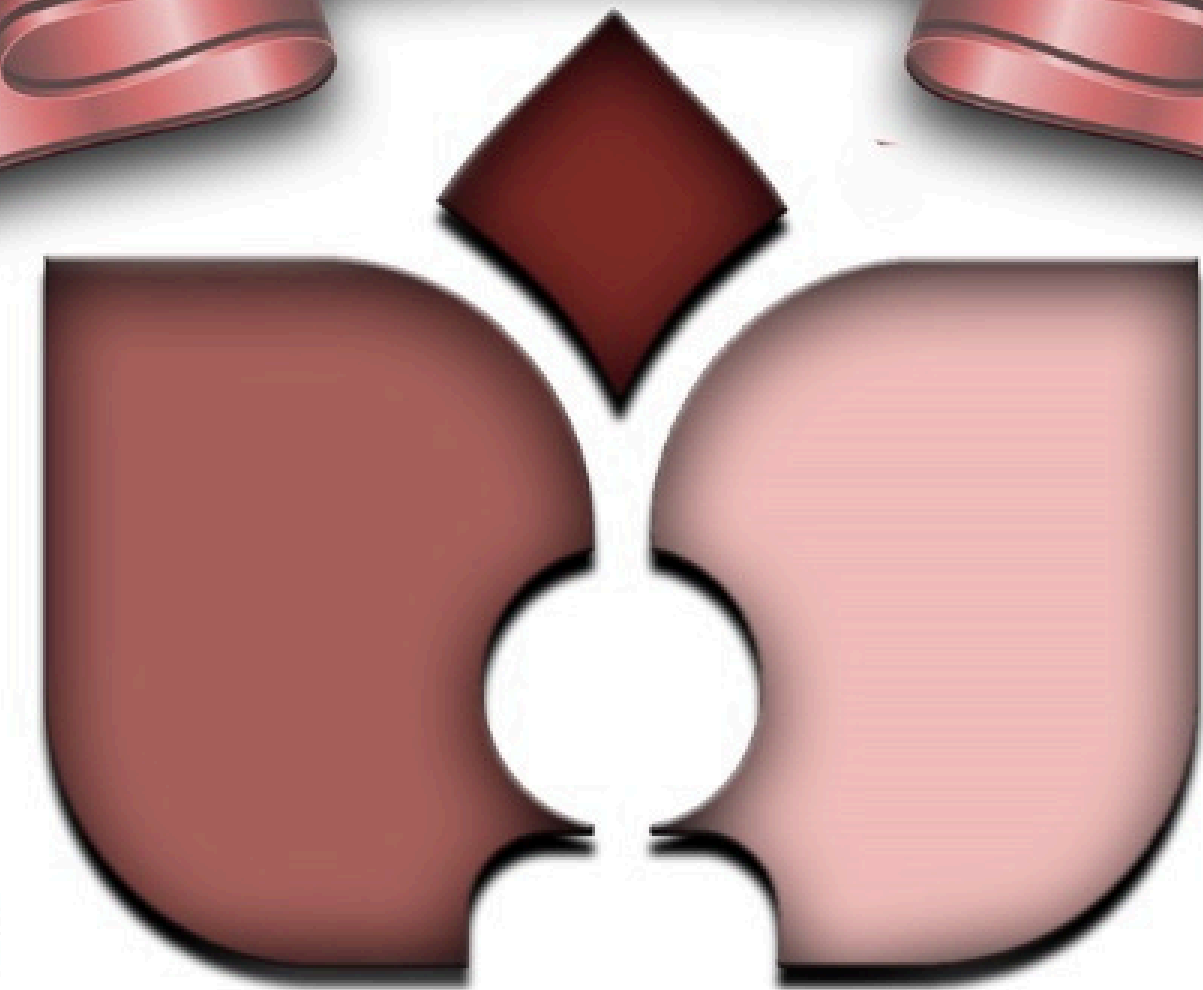
ЗАПРОШУЄМО

до

СПІВПРАЦІ



КАФЕДРА ФІЛОСОФІЇ І ОСВІТИ ДОРΟΣЛИХ



простір освітніх трендів



ЦЕНТРАЛЬНИЙ
ІНСТИТУТ
ПІСЛЯДИПЛОМНОЇ
ОСВІТИ



ЗАПРОШУЄМО

до

СПІВПРАЦІ



простір освітніх трендів



Програми підвищення кваліфікації для педагогів (2025)

- Застосування арт-практики «нейрографіка» для вирішення життєво-професійних і психологічних проблем у діяльності педагога.
- Мовні моделі ефективного переконання в освітньому процесі (практикум з нейролінгвістичного програмування).
- Ефективні тактики і стратегії емоційно-психологічного мовного впливу (сучасна риторика для успішного педагога).
- Розвиток особистого бренду педагогічних працівників.
- Сучасний вчитель (викладач): цифрові інструменти в дії.
- Дизайн мислення та медіаграмотність: інноваційні підходи до навчання в умовах війни.
- Психологічна підтримка учнів/студентів в умовах соціальних трансформацій.
- Емоційний інтелект педагога: ключ до ефективного навчання.
- Соціальне мистецтво: інтеграція етичних і громадянських тем у навчання.

Форма навчання:
дистанційна або очна за
запитом.

Контакти для замовлення:

ktmpo@ukr.net

0505492298 (О.Просіна)